

マイクラクイズ小学生向け全110問！簡単な4択で子供も初心者も楽しめる

全110問・11カテゴリー（印刷用・問題と解答）

あそび方

- ・正しいと思う番号に○をつけましょう。
- ・1ページに1カテゴリーずつ並んでいます。好きなページから始めてかまいません。
- ・答えは最後のページにあります。正解数をページ上の欄に書き込みましょう。
- ・全問の解説は、Web版の記事（クイズ大教授）で読めます。

もくじ

1. 基本編（はじめて遊ぶ人も解ける10問）	第1～10問
2. 敵モブ編（夜に出てくるモンスターの10問）	第11～20問
3. 動物・ペット編（なかよしモブの10問）	第21～30問
4. ブロック・鉱石編（掘って集める10問）	第31～40問
5. クラフト・道具編（作って使う10問）	第41～50問
6. 食べ物・農業編（はらぺこ対策の10問）	第51～60問
7. バイオーム編（世界を冒険する10問）	第61～70問
8. 村・村人編（村の暮らしの10問）	第71～80問
9. ネザー・エンド編（異世界へ挑む10問）	第81～90問
10. 数字編（かぞえて答える10問）	第91～100問
11. 裏ワザ・豆知識編（知っていると自慢できる10問）	第101～110問

Web版：<https://daikyoju-quiz.com/775>

名前

正解数 / 10問

- 第1問** 敵のモンスターが出てこない、いちばんやさしい難易度は？
① ピースフル ② ハード ③ イージー ④ ノーマル
- 第2問** ブロックを無限に使えて、空も飛べるゲームモードは？
① アドベンチャー ② スペクテイター
③ サバイバル ④ クリエイティブ
- 第3問** マイクラの世界で、太陽がのぼってくる方角は？
① 南 ② 北 ③ 西 ④ 東
- 第4問** サバイバルで体力がなくなると、どうなる？
① ベッドかスポン地点で復活する ② ワールドのデータが消える
③ 村人に生まれ変わる ④ その場で幽霊になる
- 第5問** サバイバルで倒れたとき、持っていたアイテムはどうなる？
① すべて消えてしまう ② その場にばらまかれる
③ 家のベッドに届く ④ 近くのチェストに入る
- 第6問** ふつうの設定で新しいワールドを始めたとき、最初に持っているものは？
① 木の剣 ② 地図
③ パン ④ 何も持っていない
- 第7問** 素手でたたいても、ちゃんと手に入るブロックは？
① 原木 ② 石 ③ 鉄鉱石 ④ 黒曜石
- 第8問** ベッドを作るのに必要な材料は？
① 革3つと木材3つ ② 羊毛3つと木材3つ
③ 木材6つ ④ 羊毛6つ
- 第9問** 画面の下にある、すぐ使える9マスのアイテム欄の名前は？
① ショートバー ② メニューバー
③ ツールバー ④ ホットバー
- 第10問** 「ハードコア」モードの特徴は？
① 一度倒れたら復活できない ② 敵が出てこない
③ 空を飛べる ④ 夜が来ない

名前

正解数 / 10問

第11問 近づく「シューッ」と音を立てて爆発する、緑色のモンスターは？

- ① スケルトン ② クリーパー ③ ゾンビ ④ スライム

第12問 弓矢で遠くから攻撃してくる、骨のモンスターは？

- ① ゾンビ ② ウィッチ ③ ドラウンド ④ スケルトン

第13問 目を合わせると怒って襲ってくる、黒くて背の高いモンスターは？

- ① エンダーマン ② ファントム
③ ブレイズ ④ ウィザー

第14問 雷がクリーパーに落ちると、どうなる？

- ① 巨大なクリーパーになる ② 青白く光る「帯電クリーパー」になる
③ なかよしのクリーパーになる ④ その場で消えてしまう

第15問 雷がブタの近くに落ちると、ブタは何に変わる？

- ① ゾンビピグリン ② スケルトン
③ ホグリン ④ クリーパー

第16問 クモが得意な、ほかのモンスターにはできないことは？

- ① 透明になる ② 空を飛ぶ
③ 水中で息をする ④ 壁をよじ登る

第17問 砂漠にいる、朝日を浴びても燃えないゾンビの仲間は？

- ① ゾンビ村人 ② ハスク ③ ドラウンド ④ ストレイ

第18問 雪原にいて、当たると動きが遅くなる矢を撃ってくるスケルトンの仲間は？

- ① ストレイ ② ウィザースケルトン
③ ハスク ④ ピリジャー

第19問 大きなスライムを倒すと、どうなる？

- ① アイテムだけを残して消える ② もっと大きくなる
③ 大爆発する ④ 小さなスライムに分かれる

第20問 ウィッチ（魔女）が投げつけてくるものは？

- ① 火の玉 ② 雪玉 ③ 矢 ④ ポーション

名前

正解数 / 10問

- 第21問** 空のバケツを持ってウシに使うと、何が手に入る？
① はちみつ ② 牛乳
③ 水 ④ キノコシチュー
- 第22問** 毛を刈られたヒツジは、何をすると毛が元にもどる？
① 草を食べる ② 水に入る
③ 雨に当たる ④ ベッドで寝る
- 第23問** 自然に生まれることがある、とてもめずらしい色のヒツジは？
① ピンク ② 紫 ③ 緑 ④ 青
- 第24問** 手なずけたウマを、自分で走らせるために付けるものは？
① ニンジン付きの棒 ② リード
③ 首輪 ④ サドル（鞍）
- 第25問** サドルを付けたブタに乗って、好きな方向へ進ませるのに使うアイテムは？
① リード ② ニンジン付きの棒
③ ニンジン ④ 骨
- 第26問** 手なずけたオオカミ（犬）の首輪の色を変えるには、何を使う？
① 骨 ② 水バケツ ③ 染料 ④ 名札
- 第27問** ウーパールーパー（アホロートル）が住んでいる場所は？
① 緑ゆたかな地下の洞窟の水の中 ② 雪山の頂上
③ ネザーの溶岩 ④ 砂漠のオアシス
- 第28問** ハチが花のみつを集めて帰ると、巣にたまっていくものは？
① 砂糖 ② スライムボール
③ 牛乳 ④ はちみつ
- 第29問** パンダの大好物は？
① 魚 ② 竹 ③ リンゴ ④ 小麦
- 第30問** カメが卵を産むために帰っていく場所は？
① 海の底 ② 近くの洞窟
③ 自分が生まれた砂浜 ④ 川の上流

名前

正解数 / 10問

第31問 掘ると赤い粉が手に入り、装置づくりに使われる鉱石は？

- ① ラピスラズリ鉱石 ② レッドストーン鉱石
- ③ 金鉱石 ④ 銅鉱石

第32問 時間がたつと、緑色にサビていく金属のブロックは？

- ① 金ブロック ② ダイヤモンドブロック
- ③ 鉄ブロック ④ 銅ブロック

第33問 石のツルハシで掘って、回収できる鉱石は？

- ① 鉄鉱石 ② 金鉱石
- ③ ダイヤモンド鉱石 ④ エメラルド鉱石

第34問 ネザーの天井にくっついている、明るく光るブロックは？

- ① 松明 ② シーランタン
- ③ グロウストーン ④ ジャック・オ・ランタン

第35問 砂をかまどで焼くと、何になる？

- ① ガラス ② 砂岩 ③ 石 ④ レンガ

第36問 下に何もないと、重力で落ちてくるブロックは？

- ① 土 ② 石 ③ 砂 ④ 木材

第37問 サバイバルで、氷をふつうのツルハシで壊すとどうなる？

- ① 爆発する ② そのまま手に入る
- ③ 雪玉になる ④ 水に変わる

第38問 スポンジを置くと、まわりのどんなものを吸い取る？

- ① 砂 ② 水 ③ 空気 ④ 溶岩

第39問 ハチミツブロックの横にくっついていると、どうなる？

- ① 火がついて燃える ② 高くはね返る
- ③ ゆっくりすべり落ちる ④ ブロックの中に消える

第40問 サバイバルモードでは、どんな道具でも壊せないブロックは？

- ① エンドストーン ② 深層岩
- ③ 黒曜石 ④ 岩盤

名前

正解数 / 10問

第41問 木材2つをたてに並べてクラフトすると、棒は何本できる？

- ① 1本 ② 2本 ③ 4本 ④ 8本

第42問 チェストを1つ作るのに必要な木材の数は？

- ① 4つ ② 6つ ③ 8つ ④ 9つ

第43問 大きな「ラージチェスト」を作るには、どうする？

- ① チェストを2つ上に重ねる ② チェストを2つ横に並べて置く
③ 木材を18個使ってクラフトする ④ チェストに鉄を入れる

第44問 釣り竿を作るのに必要な材料の組み合わせは？

- ① 棒と糸 ② 鉄インゴットと糸
③ 棒と羽根 ④ 棒と羊毛

第45問 盾を作るのに必要な材料の組み合わせは？

- ① 鉄インゴットだけ ② 革と棒
③ 丸石と棒 ④ 木材と鉄インゴット

第46問 ヒツジの毛を刈るハサミの材料は？

- ① 鉄インゴット2つ ② 木材2つ
③ 丸石2つ ④ 金インゴット2つ

第47問 時計を作るのに使う金属は？

- ① 鉄インゴット ② 金インゴット
③ ダイヤモンド ④ 銅インゴット

第48問 遠くを大きく見られる「望遠鏡」の材料に使う、紫色の結晶は？

- ① ラピスラズリ ② エメラルド
③ アメジストのかけら ④ ネザークォーツ

第49問 バケツを1つ作るのに必要な鉄インゴットの数は？

- ① 1つ ② 2つ ③ 3つ ④ 5つ

第50問 石の剣や石のツルハシを作るのに使うブロックは？

- ① 丸石 ② 黒曜石 ③ 石レンガ ④ 砂岩

名前

正解数 / 10問

第51問 畑を作るとき、土を耕すのに使う道具は？

- ① ツルハシ ② オノ ③ シャベル ④ クワ

第52問 畑の作物をよく育てるために、近くに置くとよいものは？

- ① 溶岩 ② 砂 ③ 水 ④ 雪

第53問 スイカのブロックを壊すと、何が手に入る？

- ① スイカジュース ② スイカの薄切り
③ スイカ丸ごと1個 ④ スイカの種だけ

第54問 ケーキ1個は、何回に分けて食べられる？

- ① 1回 ② 4回 ③ 7回 ④ 10回

第55問 食べると「毒」になってしまう食べ物は？

- ① フグ ② パン ③ リンゴ ④ 焼き鮭

第56問 金のリンゴを食べるともらえる効果は？

- ① 空を飛べる ② 足がとても速くなる
③ 体力の回復と、ダメージを防ぐハート ④ 透明になれる

第57問 ジャガイモをかまどで焼くと、何になる？

- ① ポテトチップス ② 焼きいも
③ フライドポテト ④ バイクドポテト

第58問 キノコシチューを作るのに必要な材料は？

- ②
① キノコと水入り瓶 赤いキノコと茶色いキノコとボウル
③ キノコと牛乳 ④ キノコとバケツ

第59問 おなかのゲージがほぼ満タンのとき、体力はどうなる？

- ① 少しずつ減っていく ② すぐに満タンになる
③ まったく変わらない ④ 少しずつ回復していく

第60問 サトウキビから作れるものは？

- ① 紙 ② ガラス ③ 羊毛 ④ パン

名前

正解数 / 10問

第61問 サボテンが生えていることが多いバイオームは？

- ① 森 ② 砂漠 ③ 海 ④ 雪原

第62問 赤いキノコをのせたウシ「ムーシュルーム」が住むバイオームは？

- ① 沼地 ② ジャングル ③ キノコ島 ④ サバンナ

第63問 オウムやパンダに出会えるバイオームは？

- ① タイガ ② ジャングル ③ 砂漠 ④ 平原

第64問 シロクマ（ホッキョクグマ）が住んでいるのは、どんな場所？

- ① 雪や氷の寒い場所 ② ネザー
③ 暑い砂漠 ④ 深い海の底

第65問 カエルの体の色は、何によって決まる？

- ① 食べたエサ ② 親カエルの色
④
③ 生まれた時間 オタマジャクシが育った場所の気温

第66問 イルカの近くを泳ぐと、どんな良いことがある？

- ① 魚が勝手に集まる ② 体力が全回復する
③ 泳ぐのが速くなる ④ 水の中で空を飛べる

第67問 ピンク色の花びらが舞う木が生えている、春らしいバイオームは？

- ① 桜の林 ② メサ ③ 花の森 ④ サバンナ

第68問 砂漠で天気が雨になると、どうなる？

- ① 雪が降る ② 雷だけが落ちる
③ 雨のかわりに砂が降る ④ 雨は降らない

第69問 マイクラの夜空に見える月は、どうなっている？

- ① いつも満月 ② いつも三日月
③ 日によって形が変わる ④ 月は見えない

第70問 洞窟の天井から下がっている、先のとがった石の名前は？

- ① アメジスト ② 鍾乳石（しょうにゅうせき）
③ 黒曜石 ④ つらら

名前

正解数 / 10問

第71問 村人に話しかける（使う）と、何ができる？

- ① 取引
- ② 家を建ててもらう
- ③ いっしょに戦う
- ④ 空を飛ばせてもらう

第72問 村人を「農民」にするために置く職業ブロックは？

- ① 書見台
- ② コンポスター
- ③ 溶鉱炉
- ④ かまど

第73問 夜になると、村人はどうする？

- ① 朝まで畑を耕す
- ② 村の外へ出かける
- ③ 自分のベッドで寝る
- ④ 広場で踊る

第74問 アイアンゴーレムが、村人にそっと差し出すことがある花は？

- ① タンポポ
- ② ヤグルマギク
- ③ ヒマワリ
- ④ ポピー

第75問 村の鐘を鳴らすと、どうなる？

- ① アイアンゴーレムが生まれる
- ② 村人が家の中へ逃げこむ
- ③ すぐに朝になる
- ④ 村人が集まって踊る

第76問 ふらりと村にやってくる「行商人」が連れている動物は？

- ① ラクダ
- ② ウマ
- ③ ラマ
- ④ ロバ

第77問 村をおそう「ピリジャー（略奪者）」が使う武器は？

- ① ハンマー
- ② トライデント
- ③ 弓
- ④ クロスボウ

第78問 同じ村人と何度も取引すると、どうなる？

- ① レベルが上がり、新しい取引ができる
- ② 村から出ていってしまう
- ③ 怒って取引してくれなくなる
- ④ ゾンビになってしまう

第79問 村人の近くに雷が落ちると、村人は何に変わる？

- ① ゾンビ
- ② ウィッチ
- ③ アイアンゴーレム
- ④ ピリジャー

第80問 村人の子どもたちが、村でよくしている遊びは？

- ① 追いかっこ
- ② かくれんぼ
- ③ サッカー
- ④ 魚釣り

名前

正解数 / 10問

第81問 ネザーで水バケツを使うと、どうなる？

- ① ふつうに水が置ける
- ② 水がこおって氷になる
- ③ 水が蒸発して消える
- ④ 溶岩に変わる

第82問 ネザーの空にふわふわ浮かび、火の玉をはいてくる白いモンスターは？

- ① ファントム
- ② ブレイズ
- ③ ヴェックス
- ④ ガスト

第83問 ピグリンに金インゴットを渡すと、どうなる？

- ① 怒っておそってくる
- ② 仲間になってついてくる
- ③ かわりに何かアイテムをくれる
- ④ 金をふやしてくれる

第84問 溶岩の上を平気で歩ける、ネザーの赤い生き物は？

- ① ホグリン
- ② ブレイズ
- ③ マグマキューブ
- ④ ストライダー

第85問 ネザーラックに火をつけると、どうなる？

- ① ガラスに変わる
- ② ずっと燃え続ける
- ③ すぐに消える
- ④ 大爆発する

第86問 ジ・エンドで待ちかまえている、最大のボスは？

- ① エンダードラゴン
- ② ウィザー
- ③ エルダーガーディアン
- ④ ウォーデン

第87問 ジ・エンドの地面をつくっている、うすい黄色のブロックは？

- ① エンドストーン
- ② ネザーラック
- ③ 砂岩
- ④ グロウストーン

第88問 エンダードラゴンを初めて倒したときに現れる、世界に1つだけのものは？

- ① 金のリング
- ② ネザースター
- ③ ドラゴンの角
- ④ ドラゴンの卵

第89問 箱の中にかくれ、当たると体が宙にうく弾を撃ってくるモンスターは？

- ① エンダーマイト
- ② シュルカー
- ③ ヴェックス
- ④ ガスト

第90問 ネザーにいるブタのような大きなモンスター「ホグリン」が、こわがって逃げるものは？

- ① 真紅のキノコ
- ② 水バケツ
- ③ 歪んだキノコ
- ④ 金インゴット

名前

正解数 /10問

第91問 土や石などのブロックは、1つのマスに最大何個まで重ねて持てる？

- ① 16個 ② 32個 ③ 64個 ④ 99個

第92問 卵や雪玉は、1つのマスに最大何個まで重ねて持てる？

- ① 8個 ② 16個 ③ 32個 ④ 64個

第93問 剣やツルハシは、1つのマスに何個まで重ねて持てる？

- ① 1個（重ねられない） ② 4個
③ 16個 ④ 64個

第94問 ラージチェストに入るのは、全部で何マス？

- ① 27マス ② 36マス ③ 54マス ④ 64マス

第95問 体に身につけられる防具は、全部で何か所？

- ① 3か所 ② 4か所 ③ 5か所 ④ 6か所

第96問 画面に出る「おなかのゲージ」の肉のマークは、全部でいくつ？

- ① 5個 ② 8個 ③ 10個 ④ 20個

第97問 木材6つでドアを作ると、ドアは何枚できる？

- ① 1枚 ② 2枚 ③ 3枚 ④ 6枚

第98問 木材6つで階段を作ると、階段ブロックは何個できる？

- ① 2個 ② 4個 ③ 6個 ④ 8個

第99問 ニワトリの卵を投げたとき、ヒヨコが生まれる確率は？

- ① 2回に1回 ② 4回に1回
③ 8回に1回 ④ 必ず生まれる

第100問 鉄ブロックを1つ作るのに必要な鉄インゴットの数？

- ① 4つ ② 6つ ③ 8つ ④ 9つ

名前

正解数 /10問

第101問 コンパスの針は、どこを指している？

- ① 自分が寝たベッド
- ② 北
- ③ ワールドのスポン地点
- ④ いちばん近い村

第102問 額縁に飾った剣をクリック（使う）すると、どうなる？

- ① 額縁ごと消える
- ② 光りだす
- ③ 下に落ちる
- ④ くるっと向きが変わる

第103問 盾を構えているときに防げるのは、どれ？

- ① 溶岩の熱さ
- ② 正面から飛んでくる矢
- ③ 高い所から落ちたダメージ
- ④ おなかのすくこと

第104問 名札でモブに「Dinnerbone」と名前をつけると、どうなる？

- ① さかさまになる
- ② 虹色に光る
- ③ 体が大きくなる
- ④ 名前が消えてしまう

第105問 名札でヒツジに「jeb_」と名前をつけると、どうなる？

- ① 毛が二度と生えなくなる
- ② 毛の色が虹色に変わり続ける
- ③ 金の羊毛を落とす
- ④ 空を飛びはじめる

第106問 エンダーパールを投げると、どうなる？

- ① 鳥に変わる
- ② 大爆発する
- ③ まわりが明るくなる
- ④ 落ちた場所へワープする

第107問 ブロックを押すだけでなく、くっつけて引きもどせるピストンは？

- ① ふつうのピストン
- ② ホッパー
- ③ 粘着ピストン
- ④ ドロッパー

第108問 ジュークボックスに入れると、音楽が流れるものは？

- ① レコード（音楽ディスク）
- ② 音符ブロック
- ③ 本
- ④ ベル

第109問 釣りをすると、魚のほかに釣れることがあるものは？

- ① 村人
- ② 名札や本などのお宝
- ③ ダイヤモンドブロック
- ④ クリーパー

第110問 くり抜いたカボチャを頭にかぶると、どんな良いことがある？

- ① モンスターが仲間になる
- ② 夜でも周りが明るく見える
- ③ 透明になれる
- ④ エンダーマンと目が合っても怒らせない

解答

答え合わせをして、各ページの「正解数」に書き込みましょう。くわしい解説は、記事のページで読めます。

1. 基本編

- 第1問 ① ピースフル
- 第2問 ④ クリエイティブ
- 第3問 ④ 東
- 第4問 ① ベッドかスポン地点で復活する
- 第5問 ② その場にばらまかれる

- 第6問 ④ 何も持っていない
- 第7問 ① 原木
- 第8問 ② 羊毛3つと木材3つ
- 第9問 ④ ホットバー
- 第10問 ① 一度倒れたら復活できない

2. 敵モブ編

- 第11問 ② クリーパー
- 第12問 ④ スケルトン
- 第13問 ① エンダーマン
- 第14問 ② 青白く光る「帯電クリーパー」になる
- 第15問 ① ゾンビピグリン

- 第16問 ④ 壁をよじ登る
- 第17問 ② ハスク
- 第18問 ① ストレイ
- 第19問 ④ 小さなスライムに分かれる
- 第20問 ④ ポーション

3. 動物・ペット編

- 第21問 ② 牛乳
- 第22問 ① 草を食べる
- 第23問 ① ピンク
- 第24問 ④ サドル（鞍）
- 第25問 ② ニンジン付きの棒

- 第26問 ③ 染料
- 第27問 ① 緑ゆたかな地下の洞窟の水の中
- 第28問 ④ はちみつ
- 第29問 ② 竹
- 第30問 ③ 自分が生まれた砂浜

4. ブロック・鉱石編

- 第31問 ② レッドストーン鉱石
- 第32問 ④ 銅ブロック
- 第33問 ① 鉄鉱石
- 第34問 ③ グロウストーン
- 第35問 ① ガラス

- 第36問 ③ 砂
- 第37問 ④ 水に変わる
- 第38問 ② 水
- 第39問 ③ ゆっくりすべり落ちる
- 第40問 ④ 岩盤

5. クラフト・道具編

- 第41問 ③ 4本
- 第42問 ③ 8つ
- 第43問 ② チェストを2つ横に並べて置く
- 第44問 ① 棒と糸
- 第45問 ④ 木材と鉄インゴット

- 第46問 ① 鉄インゴット2つ
- 第47問 ② 金インゴット
- 第48問 ③ アメジストのかけら
- 第49問 ③ 3つ
- 第50問 ① 丸石

6. 食べ物・農業編

第51問 ④ クワ

第52問 ③ 水

第53問 ② スイカの薄切り

第54問 ③ 7回

第55問 ① フグ

第56問 ③ 体力の回復と、ダメージを防ぐハート

第57問 ④ バイクドポテト

第58問 ② 赤いキノコと茶色いキノコとボウル

第59問 ④ 少しずつ回復していく

第60問 ① 紙

7. バイオーム編

第61問 ② 砂漠

第62問 ③ キノコ島

第63問 ② ジャングル

第64問 ① 雪や氷の寒い場所

第65問 ④ オタマジャクシが育った場所の気温

第66問 ③ 泳ぐのが速くなる

第67問 ① 桜の林

第68問 ④ 雨は降らない

第69問 ③ 日によって形が変わる

第70問 ② 鍾乳石（しょうにゅうせき）

8. 村・村人編

第71問 ① 取引

第72問 ② コンポスター

第73問 ③ 自分のベッドで寝る

第74問 ④ ポピー

第75問 ② 村人が家の中へ逃げこむ

第76問 ③ ラマ

第77問 ④ クロスボウ

第78問 ① レベルが上がり、新しい取引ができる

第79問 ② ウィッチ

第80問 ① 追いかけてこ

9. ネザー・エンド編

第81問 ③ 水が蒸発して消える

第82問 ④ ガスト

第83問 ③ かわりに何かアイテムをくれる

第84問 ④ ストライダー

第85問 ② ずっと燃え続ける

第86問 ① エンダードラゴン

第87問 ① エンドストーン

第88問 ④ ドラゴンの卵

第89問 ② シュルカー

第90問 ③ 歪んだキノコ

10. 数字編

第91問 ③ 64個

第92問 ② 16個

第93問 ① 1個（重ねられない）

第94問 ③ 54マス

第95問 ② 4か所

第96問 ③ 10個

第97問 ③ 3枚

第98問 ② 4個

第99問 ③ 8回に1回

第100問 ④ 9つ

11. 裏ワザ・豆知識編

第101問 ③ ワールドのスポーン地点

第102問 ④ くるっと向きが変わる

第103問 ② 正面から飛んでくる矢

第104問 ① さかさまになる

第105問 ② 毛の色が虹色に変わり続ける

第106問 ④ 落ちた場所へワープする

第107問 ③ 粘着ピストン

第108問 ① レコード（音楽ディスク）

第109問 ② 名札や本などのお宝

第110問 ④ エンダーマンと目が合っても怒らせない